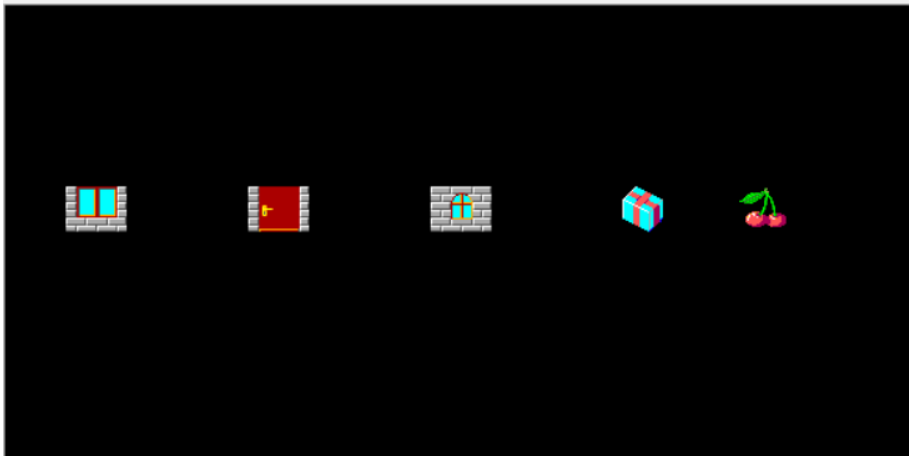


Program PAMATUJ <https://youtu.be/iMdnB9LP0GU>

1. Připrav si scénu s pěti předměty – pro začátek si dej stejné jako na obrázku



2. Přenes do programu a přidej nápis:



3. Programování:

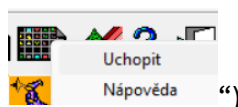
- a. Program čeká 10 s (10 000 ms)
- b. Smaže se obrazovka a objeví se nápis

VYBER Z BANKY PŘEDMĚTY, KTERÉ SE NA OBRAZOVCE OBJEVILY

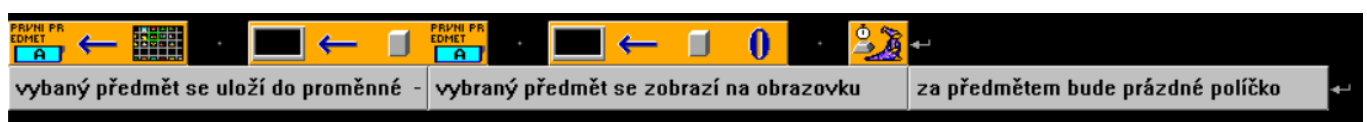
- c. Odřádkujeme 3 řádky



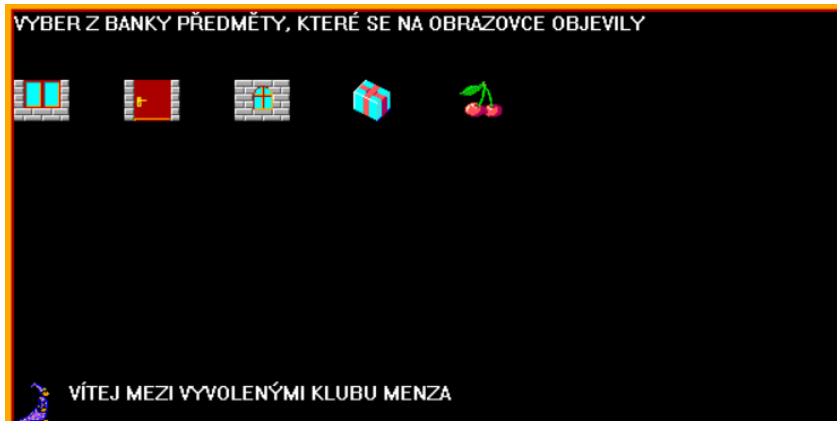
- d. Otevře se možnost pro výběr předmětu („klik pravým tlačítkem a Uchopit)



po kliknutí na předmět se tento objeví na obrazovce



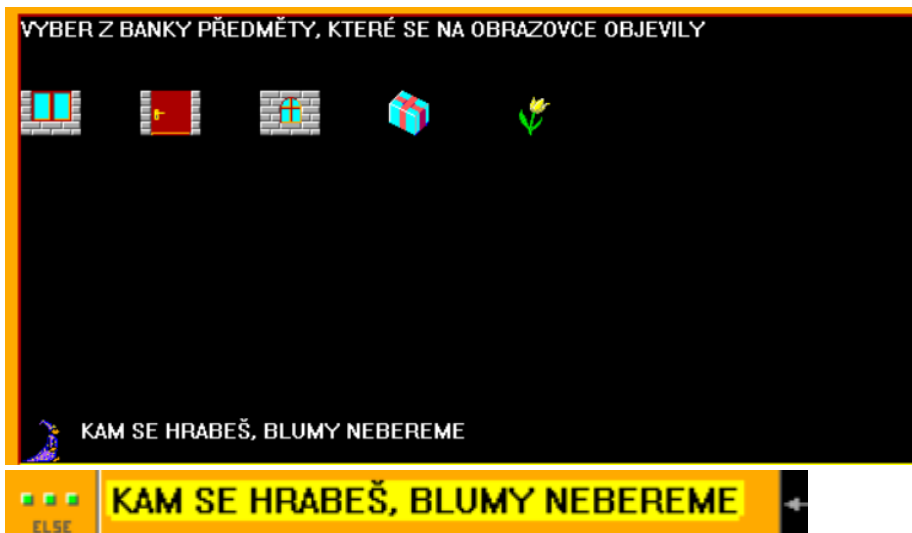
- e. Zopakujeme celkem 5x (pokaždé musí být jiná proměnná)
- f. Pokud hráč uhodne všech 5 předmětů VE SPRÁVNÉM POŘADÍ, objeví se výsledek hry:



- g. POZOR - čísla za proměnnými jsou čísla příslušných předmětů v bance!!

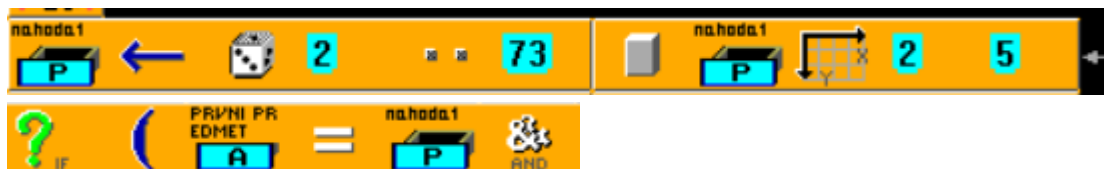


- h. Pokud hráč neuhodne všech 5 předmětů – hláška o neúspěchu

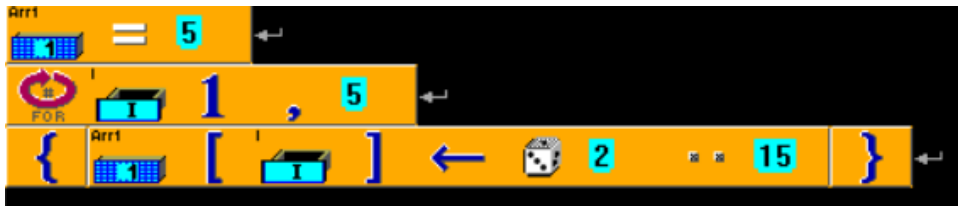


Varianty hry:

- Přidej více předmětů (hlídej si čísla)
- Uprav hru pro náhodné předměty – pozor, které si vybereš, (doporučení 2 – 73)



- Uprav hru tak, abys použil POLE! – zde je velice vhodné pole používat NAPLŇ POLE pro zadané předměty



- Vykresli tyto předměty



- Vkládej do jiného pole zobrazené předměty



- Porovnávej – zde je jen část kódu

