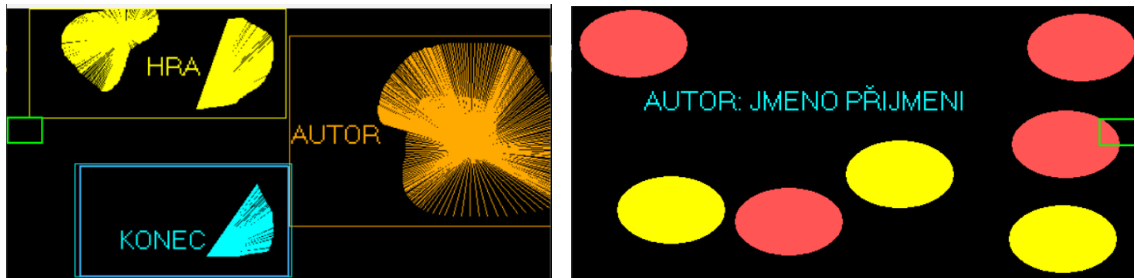
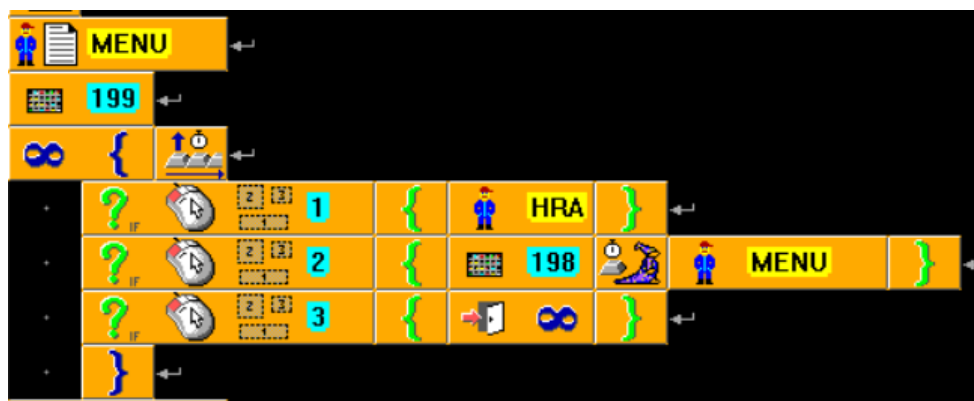


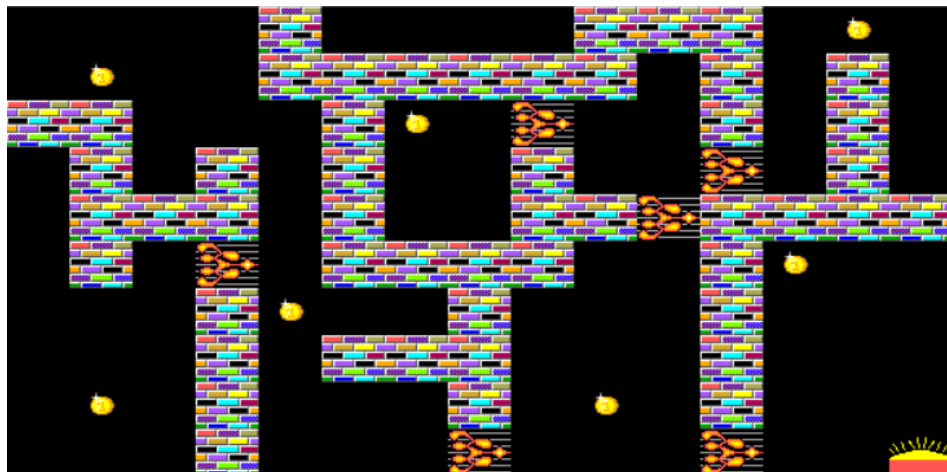
1. Nejprve si připravíme MENU pomocí oblastí –
  - a. obrázky pro menu a pro autora



- b. naprogramujte menu v pomocníkovi



2. Vlastní hra -1 . level
  - a. Bludiště se 7 penězi – např



- b. Ovládání Baltíka – obě možnosti – WSAD i kurzorové šipky
  - c. Nesmí procházet zdmi – pouze s místech šipek
  - d. Když sebere VŠECHNY peníze a dojde na znak, přejde do dalšího levelu
  - e. Pokaždé se ukazuje počet bodů v levém horním rohu
3. druhý level
    - a. objeví se na náhodných místech (kromě horního řádku!) maximálně 50 předmětů

- b. na náhodných místech maximálně 10 peněz
- c. na náhodném místě 1 předmět pro ukončení např.



- d. opět NESMÍ procházet zdmi
- e. může se stát, že se dostane do zdí – může zeď zničit klávesou „SPACE“ – MEZEZNÍK, ale **ubere se 1 bod**
- f. sbírá mince a objevují se body
- g. když je celkový počet mincí větší než 10 a Baltík dojde na výstupní předmět, smaže se obrazovka a zapíše se celkový počet mincí
- h. hra po 2 sekundách skončí