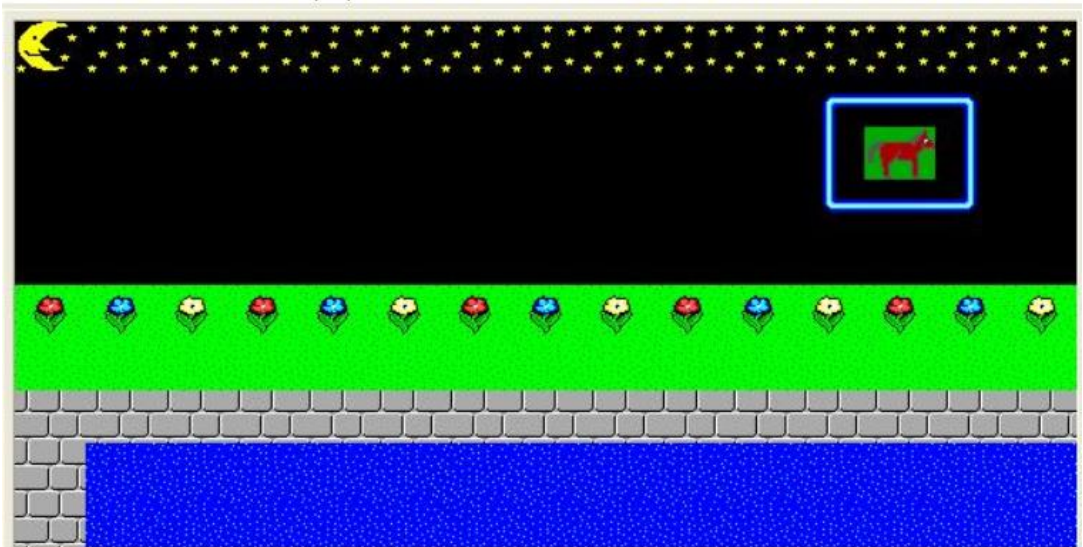


## 1. programy

### 1. KONÍK

#### a. Režim SKLÁDAT SCÉNU



#### b. v režimu ČAROVAT SCÉNU vytvořte příběh - sebere červené kytičky a dá je koníkovi

### 2. DOMKY

#### a. Režim SKLÁDAT SCÉNU – libovolné domky



- b. Baltík chodí po cestách a zhasíná okna
- c. Pak jde do lesa a sbírá houby
- d. Zruší kouř komína